

Geleceğin Şehri Etkinliği (7.C.1. Mimari Tasarım)

Amaç: Öğrencilerin sürdürülebilir, akıllı ve yaşanabilir gelecek şehirleri tasarlaması.

Oyunlaştırma Unsurları:

1. Şehir Gelişim Puanları: Her yenilikçi çözüm için kazanılan puanlar.
2. 3D Şehir Simülatörü: Tasarımların görselleştirilip test edildiği interaktif bir platform.
3. Yaşanabilirlik Endeksi: Şehirlerin sürdürülebilirlik ve yaşam kalitesini ölçen bir gösterge.

Uygulama Süreci:

1. Hafta Grup Oluşumu ve Bölge Belirleme:
 1. 5-6 kişilik gruplar oluşturulur ve her gruba farklı bir coğrafi bölge atanır.
 2. Gruplar, seçtikleri bölgenin coğrafi, sosyal ve ekonomik özelliklerini analiz eder.
2. Hafta Tasarım Geliştirme ve Simülasyon Testleri:
 1. Gruplar, 5 hafta boyunca gelecek şehirlerini tasarlar ve 3D simülasyon ortamında görselleştirir.
 2. Her hafta düzenlenen "Gelecek Şehirleri Zirvesi"nde gruplar ilerlemelerini sunar ve geri bildirim alır.
3. Hafta Büyük Şehir Planlama Sergisi ve Değerlendirme:
 1. Son hafta "Büyük Şehir Planlama Sergisi" düzenlenir ve gruplar, tasarımlarını detaylı sunumlarla sergiler.
 2. En sürdürülebilir ve yenilikçi şehri tasarlayan grup "Gelecek Şehir Plancısı" ünvanını alır.
 3. Her öğrenci, başarılarına göre "Akıllı Şehir Uzmanı", "Sürdürülebilir Altyapı Tasarımcısı", "Kentsel İnovasyon Öncüsü" gibi rozetler alır.

Değerlendirme Kriterleri:

1. Sürdürülebilirlik: Tasarımın doğal kaynakları koruma ve enerji verimliliği açısından etkisi.
2. Teknolojik Yenilik: Akıllı şehir teknolojilerinin entegrasyonu ve kullanımı.
3. Yaşam Kalitesi: Şehir tasarımının insan yaşamını iyileştirmeye yönelik özellikleri.

Bu proje, öğrencilere geleceğin şehirlerini planlama ve tasarlama becerilerini geliştirme fırsatı sunar, teknoloji ve sürdürülebilirlik konularında derinlemesine düşünmelerini sağlar.